

Projet jeux de société

Pendant 5 semaines, les GS et les CM se sont retrouvés le jeudi après-midi pendant une heure pour concevoir des jeux de société. Certains devaient chercher des idées pour les 3 – 5 ans et les autres pour les 5 -99 ans.

- ✚ A la première séance, nous avons découvert plusieurs jeux de société, observé leurs caractéristiques (piste de jeu, personnages, chances, pièges, les dés ...), les règles du jeu ...
- ✚ A la 2^{ème} séance, nous avons commencé par chercher ce que nous allions apprendre avec ce projet : participer à un échange collectif, s'écouter, se mettre d'accord, aider, coopérer, faire des choix, travailler l'imagination, s'exprimer correctement pour que les autres comprennent, dénombrer une quantité, comparer des quantités, comprendre et utiliser le vocabulaire lié à l'espace, apprendre à écrire une règle du jeu, utiliser les indicateurs de temps (avant, après...), revoir la conjugaison et la grammaire pour l'écrire, écrire sur l'ordinateur, représenter un support de jeu par un dessin, un schéma, réaliser une composition en plan ou en volume ...

Puis nous avons inventé un jeu.

- ✚ A la troisième séance, nous avons présenté notre jeu à 2 autres groupes afin de n'en retenir que 2. Ensuite, nous avons commencé à imaginer le plateau de jeu et la règle du jeu.
- ✚ A la quatrième séance et à la cinquième séance, nous avons continué le plateau de jeu et la règle.

Cela a été l'occasion de travailler en équipe et pour chacun de proposer ses talents (idées, dessin, écriture, conception...) Cela a été un échange très gratifiant pour petits et grands.

Nous nous sommes retrouvés ensuite pour faire découvrir nos jeux aux autres. Désormais, toutes les classes peuvent jouer avec des nouveaux jeux.







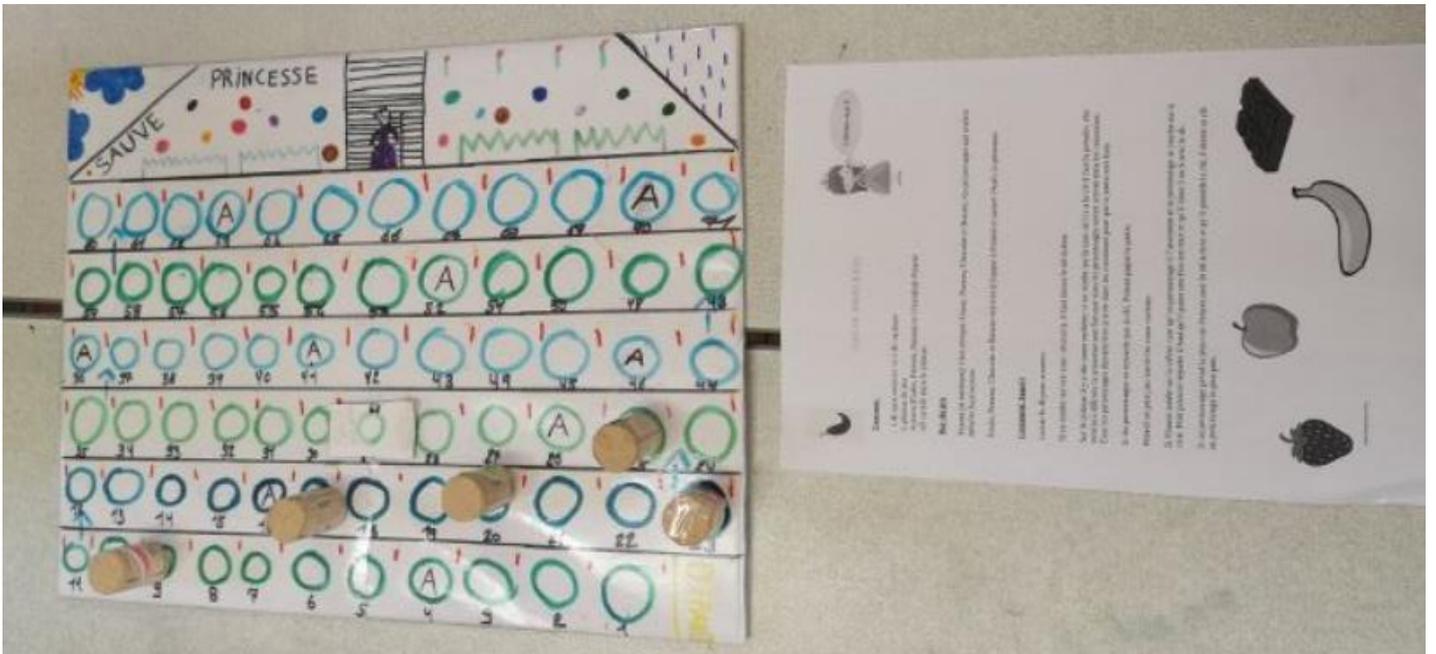




Sauve princesse

But du jeu : Piment (le méchant) doit attraper Fraise, Pomme, Chocolat et Banane, les personnages qui veulent délivrer la princesse.

Fraise, Pomme, Chocolat et Banane doivent échapper à Piment et sauver Peach, la princesse.



La potion du dragon

But du jeu : Arriver au chaudron avec toutes les potions pour ensuite créer la potion du dragon.



La jungle mystérieuse

But du jeu : Arriver à la dernière case du plateau sans se faire attraper par le gorille et répondre correctement à une question.



La maison des merveilles

But du jeu : Etre le premier enfant à sa maison d'arrivée



Les chevaux au galop

But du jeu : Arriver le premier sur la ligne d'arrivée.



Lab'y moutons

But du jeu :

Pour les moutons : arriver à la prairie sans être mangés par le loup.

Pour le loup : il doit manger les moutons avant qu'ils soient arrivés à la prairie.



La course des lions

But du jeu : Les lions doivent arriver à la savane avant que le chasseur ne les attrape.



La farine et le renard

But du jeu :

Pour les personnages : réussir à prendre un sac de farine dans le moulin et le ramener dans la première maison sans que le renard l'attrape.

Pour le renard : essayer d'attraper les personnages avant qu'ils ne rentrent les sacs de farine dans la première maison.



Fort boyard

But du jeu : Atteindre l'arrivée avec le plus de boyards.

